

GUAYAQUIL COUNTRY CLUB
XXIII “Ciudad de Guayaquil“ International Junior Championship
Y XXI Copa Enrique Santos Córdova
Del 08 al 13 de Octubre 2019

CONDICIONES DE LA COMPETENCIA

REGLAS: Se jugará de acuerdo a lo establecido por las reglas aprobadas por la R&A Limited; las Reglas Locales y las condiciones de la Competencia establecidas por la Comisión de Campeonato.

MODALIDAD: Se realizará bajo la modalidad por golpes (Medal Play) y en todas las categorías se jugará sin hándicap. La Copa Enrique Santos se jugará Medal play con la suma de scores de la pareja de juveniles, estos pueden ser dos varones, dos damas o un varón y una dama.

EQUIPO: Los jugadores podrán llevar un máximo de 14 palos (R-4). Los carritos de golf de halar son permitidos para todas las categorías.

CATEGORÍAS: Los jugadores serán agrupados en categorías de acuerdo a las edades y medidas de la cancha, las mismas serán determinadas de acuerdo a la siguiente tabla:

VARONES:

<u>CATEGORIA</u>	<u>MARCAS</u>	<u>YARDAS</u>
Hasta 8 años	Celeste	Par 3 85 yardas Par 4 205 yardas Par 5 285 yardas
Hasta 10 años	Naranjas	Par 3 120 yardas Par 4 280 yardas Par 5 350 yardas
Hasta 12 años	Rojas	5.520 yardas en total
Hasta 14 años	Blancas	6.271 yardas
Hasta 17 años	Azules	6.768 yardas

DAMAS:

<u>CATEGORIA</u>	<u>MARCAS</u>	<u>YARDAS</u>
Hasta 8 años	Rosadas	Par 3 70 yardas Par 4 180 yardas Par 5 250 yardas
Hasta 10 años	Celeste	Par 3 85 yardas Par 4 205 yardas Par 5 285 yardas
Hasta 12 años	Naranjas	Par 3 120 yardas Par 4 280 yardas Par 5 350 yardas
Hasta 14 años	Rojas	5.520 yardas
Hasta 17 años	Doradas	6.054 yardas en total

La vuelta estipulada para las categorías de hasta 8 años será de nueve hoyos. En las demás categorías será de dieciocho hoyos.

DETERMINACIÓN DE LÍMITE DE EDAD POR CATEGORÍAS: Para determinar el límite de edad permitido en cada categoría se regirá bajo el principio de que el jugador haya cumplido la edad tope, especificada para cada categoría, hasta el 31 de diciembre del año anterior a la fecha del torneo.

HORARIOS DE SALIDAS.

Es responsabilidad de cada jugador estar a la hora indicada para su salida. Regla 5.3a

CADDIES: Se permitirá el uso de caddies hasta la categoría de 12 años, inclusive. En la categoría de 12 años tienen prohibido el ingreso de los caddies a los greens durante el transcurso de la ronda de competencia.

RESULTADO MAXIMO: En las categorías de Hasta 8 y 10 se jugará con la modalidad resultado máximo (R-21.2). El resultado máximo fijado por el comité es el doble del par.

Bajo esta regla el jugador queda autorizado y deberá, obligatoriamente, levantar su pelota, en el momento en que ejecute el máximo de golpes permitidos por la antes mencionada regla, esto es; en los pares tres después de que ejecute el golpe número 6; en los pares cuatro inmediatamente después de ejecutar el golpe número 8; y, en los pares cinco después de ejecutar el golpe 10.

ANOTACIONES DE RESULTADOS: Se observará lo estipulado en la regla 3.3b

(Regla 3.3b.- Anotando Resultados en el juego por Golpes.

Anotando Resultados.-

Después de cada hoyo el marcador debería controlar el score con el competidor y anotarlo. Al completar la vuelta, el marcador debe firmar la tarjeta de scores y entregarla al competidor, si más de un marcador ha anotado los scores cada uno de ellos debe firmar la parte de la que es responsable.

Firmando y entregando las tarjetas de Scores

Después de completada la vuelta, el competidor deberá revisar su score para cada hoyo y aclarar con el comité cualquier aspecto dudoso. Debe asegurarse que el marcador o marcadores hayan firmado la tarjeta de resultados, la firmara el mismo y la entregara al comité lo antes posibles.

PENALIDAD POR QUEBRANTAR LA REGLA 3.3b:

Descalificación

.

Modificación de la Tarjeta de Score.

La tarjeta de score no debe ser modificada después que el competidor la haya entregado al Comité.

Score equivocado para el Hoyo

El competidor es responsable *de la exactitud del score anotado en su tarjeta de score para cada hoyo. Si entrega un score menor en cualquier hoyo que el realmente empleado, está descalificado. Si entrega un score mayor en cualquier hoyo que el realmente empleado, el score entregado se mantiene.*) (Ver R3.3b Excepción).

Los Oficiales del día, Jueces y miembros de la Comisión de Campeonato podrán, en cualquier momento durante el desarrollo de la competencia, solicitar a los jugadores las tarjetas de juego para constatar que cumplan con la obligación que tienen de registrar su score luego de jugar cada hoyo de la cancha.

EMPATES: Sólo en el caso de empate para el primer lugar, en la categoría 17 años se procederá a desempatar “hoyo por hoyo”, siendo los hoyos a jugarse el 10,11,17 y 18. El ganador se hará acreedor al trofeo.

Empates en las otras categorías: Se procederá al desempate en el hoyo 9 hasta que se produzca un ganador. El ganador se hará acreedor al trofeo.

Para la asignación de trofeos, en caso que existiera empate en el segundo o tercer lugar, se definirá tomando en cuenta el mejor score del último día de juego, de los ÚLTIMOS NUEVE HOYOS (10 al 18); de persistir el empate, se tomarán en cuenta los últimos 6 hoyos, últimos 3 hoyos y finalmente el score del último hoyo. Si no hubiere forma de desempatar con este método, el ganador se definirá por sorteo en presencia de la Comisión de Campeonato.

DE LOS PADRES DE FAMILIA Y PÚBLICO EN GENERAL: Para el buen desarrollo del Torneo, los padres de familia y público en general deberán observar lo siguiente:

OBLIGACIONES: Tanto a los padres de familia, entrenadores como al público en general, les queda terminantemente prohibido dar indicaciones a los jugadores; así mismo, no podrán ayudar a llevar las tarjetas, ni tampoco dar consejos a los jugadores. Para lo cual deberán seguir las siguientes indicaciones:

- Mantener por lo menos a 30 yardas de los jugadores;
- Caminar exclusivamente por los roughs de la cancha;
- No dar indicaciones de juego a los participantes en el torneo;
- No celebrar en exceso las jugadas de los jugadores, pues esta situación afecta a los demás Jugadores, principalmente de las categorías infantiles;
- Guardar silencio y apagar el timbre de sus celulares durante su presencia en la cancha;

Está prohibido el uso de teléfonos celulares por parte de los padres y público en general durante las vueltas de competencia.

SANCIONES: La Comisión de Campeonato podrá sancionar al jugador conforme a lo indicado en la R.10.2 (CONSEJO)

SUSPENSION O CANCELACION DEL JUEGO R.5.7 El Comité del Campeonato es la única autoridad que:

- a) Por razones de inclemencia del tiempo u otras circunstancias que imposibiliten la iniciación o continuación del juego, podrá suspender temporalmente el juego;
- b) Podrá disponer la cancelación de una vuelta si, a su criterio, las circunstancias así lo justifican;
- c) Podrá disponer la modificación en las condiciones de juego de la competencia, de acuerdo a lo establecido en el Reglamento, así ello fuera necesario para hacer frente a condiciones fuera de lo común que escapen a su control
- d) Podrá decidir sobre la forma de continuación de la competencia o darla terminada de acuerdo al Reglamento

La suspensión y reiniciación del juego se anunciarán con el estallido de cohetes. Dos cohetes suspenden el juego y un cohete reanuda el juego. Será aplicable R-5.7b (1), “suspensión inmediata por situación peligrosa”.

TRANSPORTE: Los jugadores no podrán utilizar ningún medio de transporte durante una vuelta estipulada, salvo por autorización del COMITÉ,

RITMO DE JUEGO (R5.6) Si durante el juego de una vuelta, un jugador ha excedido el tiempo acumulado para el total de hoyos jugados de conformidad a la Tabla de Ritmo de Juego publicada y/o se ha demorado respecto del grupo que lo antecede, queda expuesto a ser advertido. A partir de esa advertencia, un miembro del COMITÉ, le podrá tomar el tiempo de juego a cada uno de esos jugadores. El tiempo máximo permitido para ejecutar un golpe es de 40 segundos; sin embargo se permiten diez (10) segundos más para el jugador que sea el primero en jugar, según las siguientes situaciones:

- a) Desde un sitio de salida en un hoyo par 3.
- b) Su segundo golpe en los hoyos par 4 y 5.
- c) En cualquier hoyo, desde, en o cerca al putting green.

El tiempo empezará a computarse cuando le corresponda el turno al jugador y no exista interferencia o distracción alguna.

Si mientras se le toma el tiempo, un jugador excede el tiempo permitido para ejecutar un golpe, se le considerará que ha incurrido en “tiempo excedido”

Penalidad por infracción a la condición:

- a) Primer “tiempo excedido: El jugador será prevenido, comunicándole que si incurre en otro “tiempo excedido”, será penalizado.
- b) Segundo tiempo excedido, el jugador será penalizado con 2 golpes
- c) Infracción Posterior, descalificación

EQUIPOS DE COMUNICACIÓN Y OTROS: En la cancha, y mientras se está jugando la vuelta estipulada, el uso de aparatos de radios, grabaciones y/o comunicaciones solamente están autorizados para los integrantes del Comité de Campeonato.

CONSEJO (R10.2)

Los jugadores que están participando en la Copa ESC por equipos, dobles agregado, también están compitiendo en la categoría 15-17 individual y consecuentemente tendrán que observar la R10.2 y no podrán darse consejos o indicaciones sobre la línea de juego durante su vuelta estipulada.

XXI COPA ENRIQUE SANTOS CORDOVA-2019
GUAYAQUIL COUNTRY CLUB
REGLAS LOCALES

Rigen la competencia las Reglas aprobadas y vigentes por la R&A Rules Limited. Estas son las únicas Reglas Locales válidas para este campeonato

1. FUERA DE LÍMITES.-

Los límites de la cancha están marcados con estacas blancas.

2. AREAS DE PENALIZACION (DEF – R17)

Los límites de las áreas de penalización están demarcados con estacas de color rojo.

3. SETOS DE PEREGRINAS, VIAS Y SENDEROS.- (Nota Aclaratoria)

Los setos de peregrinas en los "Tees" de los hoyos 1, 12, 17, así como las vías no pavimentadas, senderos y las bases con arena de las palmeras, son parte integral de la cancha.

4. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (DEF – R-16)

Se consideran "Obstrucciones Inamovibles":

- a) Las casetas, quioscos, letreros, vallas publicitarias y tarimas.
- b) Los bancos, lava bolas y tachos de basura de los tees de salida
- c) Las marcas de las 200, 150, y 100 yardas.
- d) Los postes y cajas de concreto del hoyo #2, y setos de peregrinas que la circundan
- e) Las bocas de riego, tomas de agua, tapas de alcantarillas y cajas de registro de sistemas de riego.
- f) Los Caminos pavimentados.
- g) Los postes testigos del acueducto de la ciudad, de los hoyos (1 y 2).
- h) Los canteros de flores en los hoyos 5 y 16 (derecha del Green) y en los tees de Damas.

5. TERRENOS EN REPARACIÓN (CONDICION ANORMAL DEL CAMPO (DEF-R-16)

Los terrenos en reparación están marcados con líneas de pintura azul, el jugador tiene la OPCION de jugar la pelota donde ésta descansa o tomar alivio de acuerdo a la R-16.

6. PELOTA GOLPEA LINEA ELECTRICA (REGLA LOCAL MODELO E-11)

Si es conocido o virtualmente cierto que una pelota golpee una línea eléctrica, poste, cable, alambre que soporten dicha línea eléctrica (Hoyo No. 2), el golpe no cuenta. El jugador debe jugar una pelota, sin penalidad, desde donde ejecutó el golpe anterior (Ver R14-6 para saber cómo proceder).

7. ZONAS DE DROP

Si una pelota se encuentra dentro de las áreas de penalización de los hoyos 1, 4,6, 10, 12 y 17, el jugador podrá proceder de acuerdo a la Regla 17.1 o utilizar la zona de drop más cercana.

8. GRIETAS EN EL TERRENO (REGLA LOCAL MODELO F-8)

Grietas en el terreno en partes del "Area General", son terreno en reparación. El jugador puede tomar alivio bajo la R-16.1b, pero la interferencia no ocurre si las grietas interfieren solo con el "STANCE" del jugador.

9. NOTA ACLARATORIA REGLA 20.1C (3)

Duda sobre el procedimiento: En el juego por golpes, en caso de duda sobre el procedimiento de aplicación de una Regla, el jugador podrá poner en juego una segunda pelota de conformidad con esta Regla. Antes de entregar tarjeta, el jugador deberá reportar el hecho ante la comisión del campeonato.

10. APARATOS DE MEDICION DE DISTANCIA (VER REGLA LOCAL MODELO G-5)

El jugador puede obtener información sobre distancia usando un aparato para medir distancia. Si durante la vuelta estipulada el jugador usa al medidor de distancia para medir o calibrar otras condiciones que pueden afectar juego (ej. diferencias en elevaciones, velocidad de viento, etc.) el jugador estaría infringiendo la R-4-3a

11. ASIENTOS MEJORADO HOYO 16 (AREA CORTADA BAJO)

Una pelota puede ser levantada sin penalidad y limpiada. Antes de levantar la pelota el jugador debe marcar su posición. Habiendo levantado la pelota, el deberá colocarla en un sitio dentro del largo un palo, pero no más cerca del hoyo donde originalmente descansaba, y que no esté en un Área de Penalidad, Bunker o en un Putting Green. El jugador puede colocar su pelota una sola vez y está en juego cuando ha sido colocada. Si la pelota no queda en descanso en el sitio que fue colocada, la R 14-2d, es de aplicación.

Si la pelota una vez colocada descansa en el sitio en el cual fue colocada y posteriormente se mueve no hay penalidad, y la pelota debe ser jugada como queda, a menos que la condición de otra Regla sea de aplicación. Si el jugador no marca la bola antes de levantarla o mueve el marcador de bola antes de poner la pelota en juego o mueve la pelota en cualquier otra forma, tales como rodarla con el palo incurre en la penalidad de un golpe.

NOTA:

Área cortada baja significa, cualquier área del Hoyo 16, incluidos caminos a través del rough, cortados a la altura de Fairway o menos.

12. LISTOS PARA JUGAR O “READY GOLF”

En Juego por Golpes, los jugadores deben jugar conforme a “listos para jugar” o “ready golf” de una manera segura y responsable (Ver excepción a la Regla 6.4b).

COMISION DE CAMPEONATO